Leap Motion

Documentação: <https://leapmotion.github.io/UnityModules/index.html>

Scripts:

Interação:

* InterationBehavior
* InterationController
* IgnoreColiderForInteration
* InterationButton
* InterationSlider
* InterationToggle

Utilidade:

* ProgressBar
* DisconnectionNotice
* FPSLabel
* LeapColor

Detecção:

* PinchDetector
* ProximityDetector
* PalmDiretionDetector
* FingerDirectionDetector
* Detector

Mãos:

* CapuleHand
* DebugHand
* FingerModel
* HandModel

Prefabs:

* InterationManager – Controlador para interações
* InterationHand(Right)
* InterationHand(Left)
* VRControllers – controles para vr
* LeapHandController – “Aparelho” leap motion dentro da cena
* LeapRig – Câmera para VR
* AttachmentHands – Mão com diversos pontos